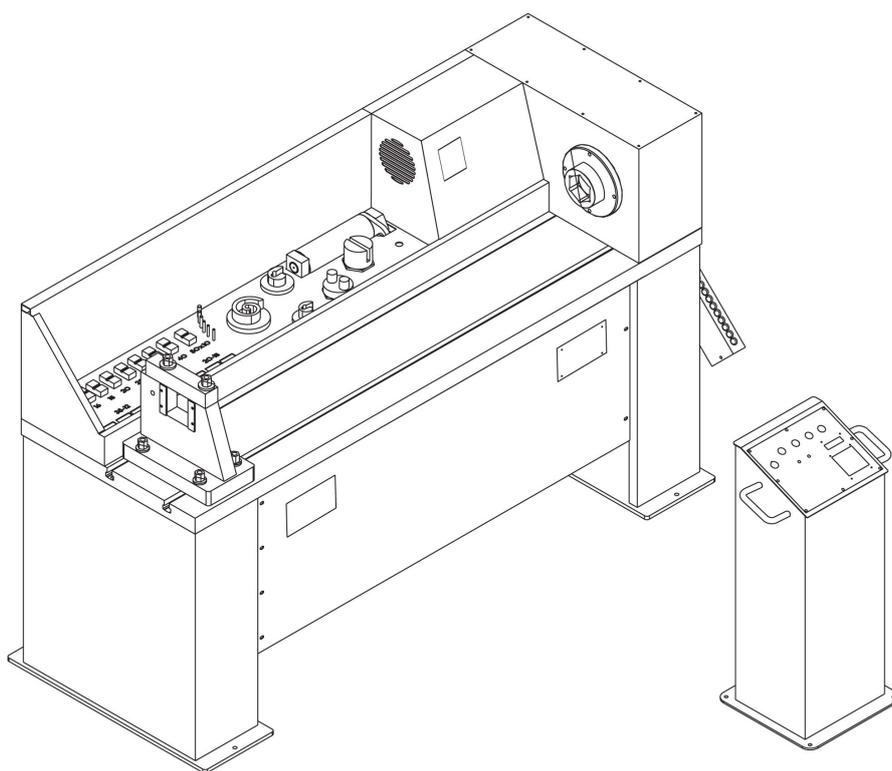


CINTREUSE À VOLUTES

MT500A

NS: 2023-517



MANUEL D'INSTRUCTIONS

PRADA NARGESA, S.L

Ctra. de Garrigàs a Sant Miquel s/n · 17476 Palau de Santa Eulàlia (Girona) SPAIN
Tel. +34 972568085 · nargesa@nargesa.com · www.nargesa.com

Merci d'avoir choisi nos machines



www.nargesa.com

TABLEAU DES MATERIES

1. DONNÉES GÉNÉRALES	5
1.1. Identification de la machine	5
1.2. Usage normal de la machine	5
1.3. Bruit produit par la machine	5
1.4. Vibrations	5
1.5. Emplacement naturel du travailleur	5
1.6. Description de la machine	6
1.7. Description des accessoires	6
1.8. Description des abris	6
1.9. Caractéristiques essentielles des outils	7
1.10. Données relatives à l'appareillage électrique	7
1.11. Mode d'emploi pour la conexion aux sources d'alimentation	7
1.12. Dimensions générales	7
2. TRANSPORT ET STOCKAGE	8
2.1. Transport	8
2.2. Conditions de stockage	8
3. INSTALLATION ET MISE AU POINT	9
3.1. Mode d'emploi pour la fixation	9
3.2. Conditions externes admissibles	9
3.3. Systèmes de sécurité du travailleur	9
3.4. Periodicité des révisions	9
4. MODE D'EMPLOI POUR SON UTILISATION	10
4.1. Mode d'emploi du réglage et ajustage	10
4.2. Dangers résiduels	10
4.3. Information sur les méthodes d'utilisation interdites	10
4.4. Mode d'emploi pour l'apprentissage	10
5. EXPLICATION DU FONCTIONNEMENT EN DÉTAIL	11
5.1. Introduction	11
5.2. Définition du système	11
5.3. Variateur de fréquence	11
5.4. Description du contrôle de la machine	12
5.5. Fonctionnement de la machine	12
5.6. Mode manuel	12
5.7. Mode automatique	13

5.8. Utilisation de la machine	15
5.8.1. Mettre en marche la machine	15
5.8.2. Initialisant la machine	15
5.8.3. Machine en attente	15
5.8.4. Sens de rotation vers la gauge	16
5.8.5. Machine en attente	16
5.8.6. Sens de rotation vers la droite	16
5.8.7. Machine en attente	16
5.8.8. Programmer la torsion d'une pièce	17
5.8.8.1. Cherchant le point de départ	17
5.8.8.2. Confirmer le point de départ de la torsion	17
5.8.8.3. Définition du type de torsion	18
5.8.8.4. Exécution de la torsion	18
5.8.8.4.1. Torsion de carré	18
5.8.8.4.2. Torsion de cercle	18
5.8.8.5. Fin de la torsion	19
5.8.8.6. Mise en marche	19
5.8.9. Machine en attente	19
5.8.10. Répétition d'une torsion existente	19
5.8.10.1. Sélection de la mémoire à répéter	19
5.8.10.2. Exécution de la mémoire choisie	20
5.8.11. Machine en attente	21
5.8.12. Gestion des pièces fabriquées	21
5.8.12.1. Sélection de la mémoire à visualiser	21
5.8.12.2. Effacer le pcompteur des pièces fabriquées	22
5.8.12.3. Ne pas effacer le compteur des pièces fabriquées	22
5.9. Solution des problèmes et situations d'urgence	22
5.9.1. Arrêt d'urgence	22
5.9.2. Interruption du courant	23
5.9.2.1. Quand il n'y a aucune torsion en processus	23
5.9.2.2. Quand il y a une torsion en processus	24
5.9.3. Perte de référence	24
5.10. Choix de la langue et du modèle	25
6. ACCESSOIRES DE SÉRIE	27
7. ACCESSOIRES EN OPTION	30
8. PAS ESSENTIELS POUR UNE PROGRAMMATION RAPIDE DE LA MACHINE	32
8.1. Écran initial	32
	41
ANNEXE TECHNIQUE	41

1. DONNÉES DE LA MACHINE

1.1 Identification de la machine

Marque	Narges
Type	Torsadeuse de forge
Modèle	MT500A

1.2 Utilisation normale de la machine

La machine de torsion est une machine conçue principalement pour la fabrication de pièces en forge ornementale par déformation à froid. Retord des barreaux, réalise des spirales sur mains courantes, etc. Tous les dessins qui peuvent être faits à l'aide d'une tête rotative et d'un point d'appui peuvent se réaliser avec cette machine. Elle est uniquement limitée par l'espace physique et la puissance du moteur.

Un kit d'outillage standard est fourni avec la machine torsadeuse, avec lequel vous pourrez réaliser la plupart des formes basiques. Cependant le fabricant peut également vous fournir les bases d'accouplement à la tête, afin que vous puissiez réaliser vos propres créations.

S'il se produit un accident par négligence du travailleur, sans avoir tenu compte des normes de sécurité exposées dans le manuel, PRADA NARGESA S.L n'en sera pas responsable.

1.3 Bruit produit par la machine

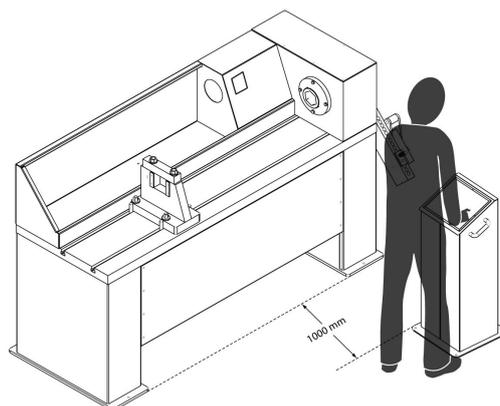
Dans le cas de notre machine, il n'existe pratiquement pas de bruit pendant la réalisation d'un travail normal.

1.4 Vibrations

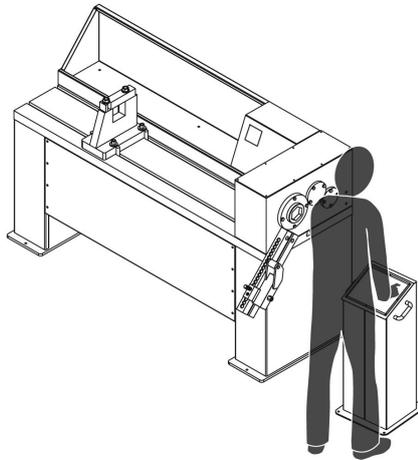
De même que pour le bruit, les vibrations sont aussi pratiquement inexistantes, puisqu'il s'agit d'une machine fixe et de basse vitesse de rotation de la tête.

1.5 Emplacement naturel du travailleur

La première zone est le lit de la machine à la gauche de la tête, où on procède à la torsion du matériel et à la construction de serpentins.



La seconde zone est la zone des outils, à droite de la tête, dans lequel on procède à l'exécution de formes par une tête rotative et un point d'appui.



1.6. Description de la machine

La machine est équipée d'un moteur avec une puissance de 5 CV et du réducteur qui transmet les mouvements de rotation à la tête à travers un ensemble de couronnes.

La machine de torsion possède un tiroir pour garder les outils et une table de support faite d'une plaque en acier soudée et pliée.

Puissance du moteur	4 KW / 5,5 CV
Tension	230 / 400 V Triphasé 230 V Monophasé
Vitesse de rotation	Règlable 0 - 10 r.p.m.
Capacité maximale de torsion	40 mm ou 1 3/8"
Capacité maximale de pliage	25 mm ou 1"
Max. torsion et pliage en platine	50x10 mm ou 2"x3/8"
Long. maximale de torsion suivie	1.620 mm
Dimensions	2200x800x1270 mm
Poids	1350 Kg

1.7. Description des accessoires

Les accessoires basiques que la machine incorpore, sont : accouplements de la tête pour différentes figures. Il est pourvu de différentes pièces de support, de point d'appui et d'ancrage des matériaux. Dans le dernier alinéa du manuel il y a une série d'opérations, expliquées pas à pas à l'aide des photographies.

1.8. Description des abris

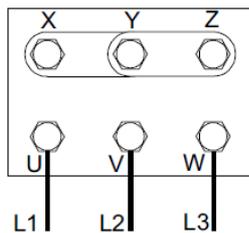
Les engrenages et les parties mobiles sont couverts sauf la tête de rotation

1.9. Caractéristiques essentielles des outils qui peuvent s'ajuster à la machine

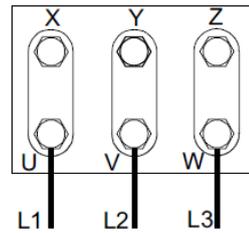
La précaution qu'il faut tenir compte avec les accessoires que l'on désirera adapter à la machine, est qu'ils aient le même ancrage, en évitant ainsi de se détacher ou d'être éjectés.

1.10. Données relatives à l'appareillage électrique

La machine se compose d'un moteur triphasé 230/400, connecté en étoile quand la tension de ligne sera de 400 volts et en triangle quand la tension triphasée de ligne sera de 230 volts, comme il est indiqué ci-après:



Connexion étoile



Connexion en triangle

De même, pour changer de tension, il faut changer les bornes d'entrée du transformateur. Entrée à 400 V. (Bornes "0" et "400"). Entrée à 230 V. (Bornes "0" et "230"). Cette modification doit se réaliser dans le connecteur de la carte électronique.

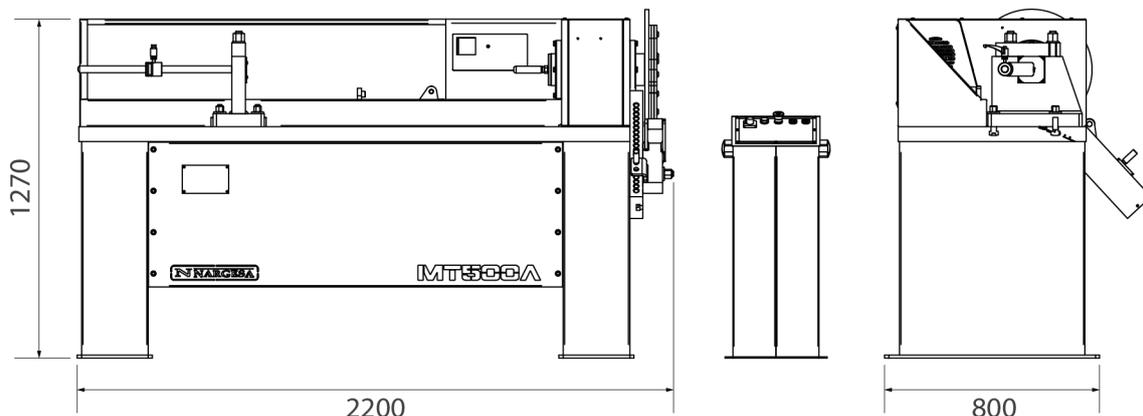
Pour plus de détails du procédé à suivre, voir le schéma

1.11. Mode d'emploi pour la connexion aux sources d'alimentation

Il faut brancher à une seule source d'alimentation et selon la source d'énergie indiquée. Si la tension de ligne est incorrecte, on changera la connexion des bobines du moteur, le changeur de fréquence doit se substituer par un autre avec entrée 230v triphasé.

Très important: dûment connecter la machine à la prise de terre

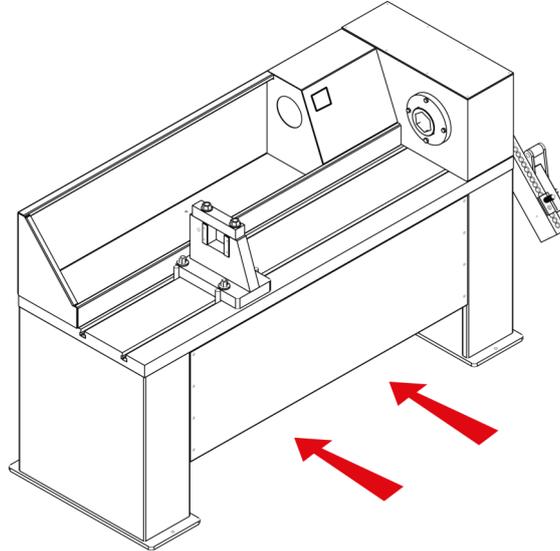
1.12. Dimensions générales



2. TRANSPORT ET STOCKAGE

2.1. Transport

Réaliser tout transport à l'aide d'une transpalette ou lève-palettes.



2.2. Conditions de stockage

La machine de torsion doit se stocker dans des lieux avec les conditions suivantes requises:

- Humidité entre 30 % et 95 % sans condensation.
- Température de -25°C à +55°C ou +75°C pour les périodes ne dépassant pas 24 h.
- Il est recommandé de ne pas y empiler des machines et des objets lourds.
- Il n'est pas nécessaire de la démonter pour le stockage.

3. INSTALLATION ET MISE AU POINT

3.1. Mode d'emploi pour la fixation

Quand on descendra la machine avec la grue, on essaiera de bien la placer pour ne pas avoir à la bouger une fois appuyée sur le sol. Si cela est impossible, la placer sur une base mobile afin de pouvoir la déplacer au bon endroit.

La machine se fixera au sol par son propre poids, c'est pourquoi il faut la placer sur une surface plane et nivelée.

3.2. Conditions externes admissibles

- Température ambiante: Entre +5°C et +40°C sans que la température moyenne des 24 h ne dépasse +35°C.

- Humidité: Entre 30% et 90% sans condensation d'eau.

3.3. Systèmes de sécurité pour le travailleur

Ne toucher en aucun cas la barre du matériel pendant le fonctionnement de la machine.

Il faudra lui assigner une place, en tenant compte l'espace nécessaire pour la barre du matériel pendant sa déformation.

3.4. Périodicité des révisions

Réviser le niveau d'huile toutes les 2000 heures de fonctionnement.

Type: SAE 85-140

4. MODE D'EMPLOI POUR SON UTILISATION

4.1. Mode d'emploi du réglage et ajustage

Cette machine n'a aucun élément ajustable, à moins qu'elle ait été réparée.

4.2. Dangers résiduels. Dangers causés par les éléments accouplés

Faire toujours attention de ne pas placer les mains sur les parties mobiles de la tête, car il existe le danger de cisaillement des doigts ou bras.

4.3. Information sur les méthodes d'utilisation interdites

Ne pas utiliser d'outils qui ne soient pas fournis par le fabricant. Afin d'éviter la rupture d'un élément pouvant produire un accident au travailleur.

4.4. Mode d'emploi pour l'apprentissage

Pour l'apprentissage de cette machine, la pose des outils basiques et connaître l'emplacement des points d'appui, voir la séquence de photographies du dernier paragraphe. Dans le tiroir à outils, y sont aussi incluses différentes grosseurs et limites pour obtenir la juste hauteur de fixation.

5. FONCTIONNEMENT DE LA MACHINE

5.1. Intruction

Le système de contrôle électronique a été dessiné de façon spécifique pour utiliser soit la machine de torsion MT500A, soit la machine de torsion MT150A.

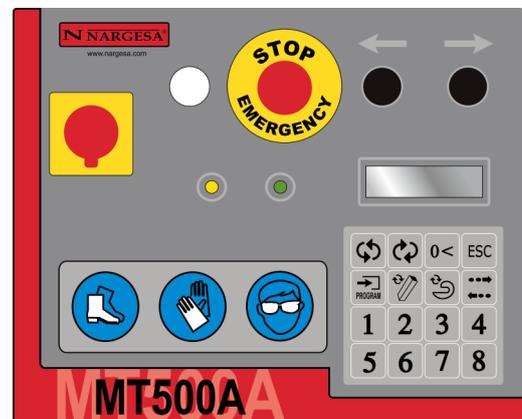
Étant donné que ces machines possèdent des caractéristiques similaires, après avoir compris les indications ci-dessus, et par conséquent, désormais, nous parlerons des deux machines de façon générique, avec le qualificatif de "tour" ou "machine de torsion".

5.2. Définition du système

La plaque créée dispose, sur le côté droit, de la zone de contrôle du tour, et celle-ci se compose d'un écran d'affichage de 2 lignes de 16 caractères chacune, soit un affichage de 2x16, et d'un clavier de 16 touches avec les fonctions suivantes:

-  Rotation à gauche
-  Rotation à droite
-  Contrôle des pièces fabriquées ou CNT
-  Escape
-  Programmation
-  Définir la torsion pour carré
-  Définir la torsion de cercle
-  Emplacement
- | | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |

 Mémoire pour pièces



5.3. Variateur de fréquence

Le variateur de fréquence nous permet de modifier la vitesse de rotation

Les valeurs maximales recommandées de la fréquence sont celles indiquées dans le tableau ci-joint en fonction de la dimension du matériel.

FRÉQUENCE MAXIMALE	DIMENSIONS DU MATÉRIEL
100 Hz	12 mm
100 Hz	14 mm
100 Hz	16 mm
100 Hz	18 mm
100 Hz	20 mm
90 Hz	25 mm
80 Hz	30 mm
65 Hz	35 mm
60 Hz	40 mm

5.4. Description du contrôle de la machine



Touches pour la rotation à gauche et à droite de la tête. Pour l'utilisation manuelle de la machine il vous suffit d'appuyer sur l'une des deux.



L'écran illuminé qui vous indiquera toutes les fonctions réalisées avec la machine:compteur, nombre de dents de la torsion, type de torsion, alarmes, fonctions, etc..



Pour mettre en marche la machine quand on fait démarrer ou quand on appuie sur le bouton stop, vous devez appuyer sur cette touche. Pour annuler une opération vous devez également appuyer sur la touche "ESC".



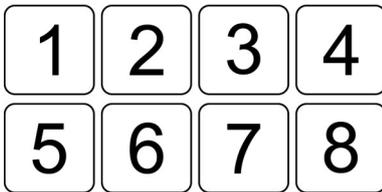
Cette touche s'utilise pour programmer le point de départ.



Avec ces deux touches, choisir le type de torsion, si vous choisissez la touche circulaire, la machine ne vous permettra que la torsion vers la gauche.



La fonction de cette touche est de valider le débloqué programmé.



Les touches pour les mémoires, on peut garder jusqu'à 8 types de torsion. Quand on appuie, une seule fois, sur l'une de ces touches, la tête cherchera le point de départ programmé dans la mémoire, à la deuxième pulsation de la celle-ci, la machine commencera à réaliser la torsion programmée.

Chaque mémoire a son propre compteur qui peut être mis à zéro si nécessaire.

5.5. Fonctionnement de la machine

Le système exposé offre la possibilité de travailler de deux façons différentes, manuellement et automatiquement.

5.6. Mode manuel

Le mode manuel est, par défaut, la façon de travailler de la machine, cependant nous vous recommandons le mode automatique, tant que la production de pièces d'une même mémoire soit élevée.

Sur mode manuel, l'usager peut tourner à droite et à gauche moyennant les deux boutons ci-avant cités, afin de réaliser la torsion des pièces à votre choix.

Le fonctionnement est si simple que cela, quand vous appuyez un des boutons, le tour tourne jusqu'à ce que vous arrêtez d'appuyer.

Dès que l'utilisateur croit avoir atteint un bon point pour commencer la torsion de la pièce, il lui suffit de l'introduire dans la matrice du tour, et réaliser la torsion de cette pièce, dans un sens ou dans l'autre, en dépendant du bouton choisi. Pour terminer la torsion, arrêtez d'appuyer sur ce bouton.

Maintenant, vous avez déjà votre pièce avec la torsion désirée, et comme il arrive souvent, il est difficile de débloquent la pièce de la matrice du tour, il est recommandé à l'utilisateur d'appuyer sur le bouton "Rotation à gauche", ou celui de "Rotation à droite" (tenir compte des restrictions relatives au type de torsion, le déblocage sera toujours dans le sens inverse à celui de la torsion) qui fera reculer le tour quelques degrés, dans le sens inverse à celui de la torsion utilisée, afin de pouvoir sortir la pièce.

5.7. Mode automatique

La philosophie du fonctionnement est la même que celle du mode manuel, mais il s'emploie pour la production de différentes pièces en série d'un nombre important, qui rend impossible l'utilisation de la machine de façon manuelle

Comme point de départ, quand la matrice sera introduite dans le tour, l'usager devra se charger de spécifier le point de départ de la torsion qui sera réalisée. Pour cela, appuyez sur *Programmer* (un message plus ou moins comme celui-ci apparaîtra: *Définir point de départ de torsion*).

Maintenant, moyennant les boutons de *Rotation à gauche* et de *Rotation à droite*, il faut spécifier le point dont la machine a besoin pour définir la torsion. Ainsi, dès qu'il se trouvera sur le point adéquat pour introduire la pièce dans la matrice, arrêter d'appuyer sur le bouton de rotation de n'importe quel sens, et appuyer sur *Programmer* (un message plus ou moins comme celui-ci apparaîtra: *Définir type de torsion*). À ce moment, l'utilisateur, qui aura déjà introduit la pièce dans le tour, doit choisir la torsion en cercle, ou en carré. Réaliser l'opération moyennant le bouton correspondant, soit sur, *Torsion de cercle* ou bien sur *Torsion pour carré* (un message plus ou moins comme celui-ci apparaîtra: *Définir torsion, N°P Référence:0000*). Nous soulignons que dans la torsion de cercle il est seulement autorisé, pour des raisons de sécurité, de réaliser des torsions à gauche, alors que pour la torsion de carré elle peut être réalisée dans les deux sens, mais une fois que la torsion sera initiée vers un sens, il est impossible de reculer ou changer de sens, jusqu'à ce que la torsion sera terminée.

À ce moment, l'usager devra être en train d'appuyer sur le bouton *Rotation à gauche*, ou celui de *Rotation à droite* (tenir compte des restrictions relatives au type de torsion), pour réaliser la torsion de votre pièce. Dès que la pièce vous semblera terminée, veuillez actionner le bouton correspondant à l'une des 8 mémoires dont il dispose (Boutons de *Mémoire*), pour y enregistrer la pièce réalisée (un message plus ou moins comme celui-ci apparaîtra: *Enregistrement de la torsion n, Référence: nnnn*)

Après cela, (un message plus ou moins comme celui-ci apparaîtra: *réaliser déblocage*). Maintenant, moyennant le bouton de *Rotation à gauche* et de *Rotation à droite*, veuillez spécifier le point nécessaire pour la postérieure extraction de la pièce.

À ce moment, l'utilisateur devra être en train d'appuyer sur le bouton de *Rotation à gauche*, ou celui de *Rotation à droite* (tenir compte des restrictions relatives au type de torsion, le déblocage sera toujours en sens inverse à celui de la torsion), afin de débloquent la pièce. Dès que la pièce sera libérée, veuillez appuyer sur le bouton correspondant aux (Boutons de *Déblocage*), afin d'y enregistrer le déblocage réalisé, bien que l'on souligne que si ce déblocage ne vous permet pas l'extraction de la pièce, facilement, vous devrez répéter tout le processus de programmation de la torsion.

Pour réaliser différentes pièces, veuillez, tout simplement, suivre les pas donnés jusqu'ici et terminer l'opération en enregistrant ces torsions dans les différentes mémoires.

Dès que les 8 mémoires seront occupées, il ne sera pas nécessaire d'en effacer, pour réaliser une nouvelle torsion, car elle s'efface automatiquement chaque fois qu'une nouvelle torsion est enregistrée dans une mémoire déjà existante.

Maintenant, pour répéter une torsion enregistrée dans une mémoire déterminée, il vous suffit, unique et exclusivement, d'appuyer sur le bouton de la mémoire qui définit la torsion à exécuter et suivre les indications claires montrées sur l'écran d'affichage LCD.

De plus, l'utilisateur a la possibilité de contrôler le nombre de pièces réalisées avec chacune des 8 mémoires dont il dispose. Pour cela, quand le message suivant apparaît sur l'écran: *Nargesa MT150A, En attente* ou *Nargesa MT500A, En attente* (tout dépendra de la rotation utilisée), l'utilisateur devra appuyer sur *Contrôle des pièces produites* (sur l'écran d'affichage LCD, un message comme celui-ci apparaîtra *Sélection de la Mémoire*). Ci-après, veuillez choisir la mémoire que vous désirez visualiser, ainsi un message comme celui-ci apparaîtra sur l'écran *Mémoire n:01, CNT pour effacer*. Si, une fois vérifiée le nombre de pièces fabriquées de cette mémoire, vous désirez les effacer, il vous suffira d'appuyer, de nouveau, sur la touche contrôle (*CNT*).

Outre tout ce qui a été cité jusqu'à présent, l'utilisateur dispose également d'une touche *Escape* qui lui permet de retourner sur l'écran par défaut (*Nargesa MT150A, En attente*), que l'on peut utiliser tant qu'on ne sera pas en train de réaliser une torsion, seul cas où il sera nécessaire de la terminer, avant de retourner sur attente.

Ce système dispose également d'un dispositif de sécurité qui fait que la machine (chaque fois qu'elle s'activera après avoir été arrêtée) localise un point de départ, sur lequel sont prises toutes les références. De cette façon, même si l'on réalise une nouvelle torsion, on trouvera dans la mémoire qui avait été sélectionnée, la torsion alors requise.

Vous disposez, également, d'un système de contrôle automatique qui détecte si la machine, pour n'importe quelle raison, a perdu le point de référence. Cela n'arrive pas souvent, mais si c'est le cas, l'utilisateur doit uniquement suivre les pas qui sont clairement indiqués sur l'écran d'affichage LCD.

Enfin, et de même importance, nous soulignons que le système développé respecte la réglementation sur la sécurité, et s'il se produisait une situation d'arrêt d'urgence, le tour ne pourra pas être utilisé tant que la normalité ne sera pas rétablie, le moment où, de nouveau, l'on cherchera le point de départ de la machine (tant que l'utilisateur, conformément à la nouvelle situation, et en suivant les indications données sur l'écran d'affichage LCD, actionnera le bouton *Escape*) afin de garantir que les références soient toujours fiables.

5.8. Utilisant la machine

Par la suite, nous présentons une description graphique, et comme complément au paragraphe précédent, les pas à suivre pour un correct fonctionnement de la machine. Nous détaillons les différents écrans qui se présentent à chaque moment, afin de faciliter la compréhension du fonctionnement de la machine de torsion MT150A et MT500A.

5.8.1. Brancher la machine



Figure 1. Écran de mise en marche de la machine.

5.8.2. Initialisant la machine

L'utilisateur appuie sur "Escape".



Figure 2. Écran d'initialisation.

À ce moment, le tour réalise une rotation, en s'arrêtant après avoir localisé son point de départ. Ainsi, par la suite, il prendra les références basées sur ce point.

5.8.3. Machine en attente



Figure 3. Écran d'attente par défaut.

5.8.4. Sens de rotation à gauche

L'utilisateur appuie sur "Rotation à gauche".



Figure 4. Écran de rotation vers la gauche

5.8.5. Machine en attente



Figure 5. Écran d'attente par défaut.

Quand l'utilisateur n'appuie sur aucun bouton, la machine passe à "attente".

5.8.6. Sens de rotation à droite

L'utilisateur appuie sur "Rotation à droite"



Figure 6. Écran de rotation à droite

5.8.7. Machine en attente



Figure 7. Écran d'attente par défaut.

Quand l'utilisateur n'appuie sur aucun bouton, la machine passe à "attente".

5.8.8. Programmer la torsion d'une pièce

L'utilisateur appuie sur "Programmer".



Figure 8. Écran principal pour définir une torsion

5.8.8.1. Cherchant le point de départ

L'utilisateur peut appuyer sur "Rotation à gauche"



Figure 9. Écran de rotation à gauche

Ou bien appuyer sur "Rotation à droite"



Figure 10. Écran de rotation à droite.

Jusqu'au point que vous estimerez satisfaisant pour initier la torsion de la pièce.



Figure 11. Écran initial pour définir une torsion

5.8.8.2. Confirmer le point de départ de la torsion

L'utilisateur appuie sur "Programmer"



Figure 12. Écran pour définir le point de torsion.

5.8.8.3. Définition du type de torsion

L'utilisateur peut appuyer sur "Torsion pour carré", ou bien sur "Torsion de cercle".

DÉFINIR TYPE
DE TORSION

Figure 13. Écran pour définir le type de torsion

5.8.8.4. Exécution de la torsion

5.8.8.4.1. Torsion carré

L'utilisateur peut appuyer sur "Rotation à gauche", ou bien sur "Rotation à droite"

DÉFINIR TORSION
RÉFÉRENCE: 0001

Figure 14. La référence montre l'état actuel de la torsion.

DÉFINIR TORSION
RÉFÉRENCE: 0543

Figure 15. Jusqu'à ce que la pièce atteigne la torsion désirée

5.8.8.4.2. Torsion de cercle

L'utilisateur peut uniquement appuyer sur "Rotation à gauche"

DÉFINIR TORSION
RÉFÉRENCE: 0001

Figure 16. La référence montre l'état actuel de la torsion

DÉFINIR TORSION
RÉFÉRENCE: 0076

Figure 17. La référence montre l'état actuel de la torsion.

Jusqu'à ce que la pièce ait atteint la torsion désirée.

5.8.8.5. Fin de la torsion

L'utilisateur doit appuyer sur l'un des 8 boutons de "Mémoire"



Figure 18. Écran de fin de la torsion

5.8.8.6. Déblocage

L'utilisateur ne peut appuyer que sur "Rotation à gauche", ou sur "Rotation à droite", selon le sens de torsion

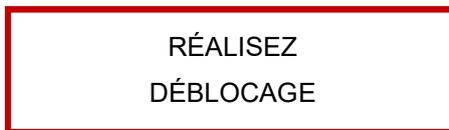


Figure 19. Écran de déblocage de la torsion

À ce moment l'utilisateur devra appuyer sur "Déblocage"

5.8.9. Machine en attente



Figure 20. Écran d'attente par défaut

5.8.10. Répétition d'une torsion existante

5.8.10.1. Choisir la mémoire à répéter

L'utilisateur appuie sur l'un des 8 boutons de "Mémoire", avec la torsion enregistrée.



Figure 21. Écran de recherche automatique du point de départ de la torsion choisie

La machine tourne jusqu'à trouver le point de départ de la torsion choisie.



POINT DE DÉPART 1
TROUVÉ

Figure 22. Écran de point de départ de la torsion trouvé.

5.8.10.2. Exécution de la mémoire choisie

L'utilisateur appuie, de nouveau, sur le même bouton "Mémoire" sur lequel vous avez, précédemment.



INITIER TORSION 1
N.P: 01 RÉF: 0000

Figure 23 écran initial pour Exécuter le couple sélectionné



INITIER TORSION 1
N.P: 01 RÉF: 0001

Figure 24. La torsion sélectionnée commence à se réaliser



INITIER TORSION 1
N.P: 01 RÉF: 0002

Figure 25. La référence montre l'état actuel de la torsion



INITIER TORSION 1
N.P: 01 REF: 0076

Figure 26. La torsion est terminée, quand elle atteint la référence ci-avant spécifiée

Maintenant, la machine réalise le déblocage automatique de la pièce, en sens inverse à celui de la torsion.



INITIER TORSION 1
N.P: 02 RÉF: 0076

Figure 27. La torsion est terminée, et le nombre de pièces a augmenté d'une unité.

5.8.11. Machine en attente



NARGESA MT150
EN ATTENTE

Figure 28. Écran d'attente par défaut.

5.8.12. Gestion des pièces fabriquées

L'utilisateur appuie sur "CNT"



SÉLECTIONNER
MÉMOIRE

Figure 29. Écran de sélection de mémoire à réviser

5.8.12.1. Sélection de la mémoire à visualiser

L'utilisateur appuie sur l'un des 8 boutons de "Mémoire", qui correspond à la mémoire des pièces fabriquées à contrôler.



PIÈCES M1: 02
CNT À EFFACER

Figure 30. Écran de contrôle des pièces fabriquées

5.8.12.2. Effacer le compteur des pièces fabriquées

L'utilisateur appuie sur "CNT"



Figure 31. Écran informatif du compteur effacé.

Après 1 seconde, cet écran disparaît et la machine passe à attente.



Figure 32. Écran d'attente par défaut.

5.8.12.3. Ne pas effacer le compteur de pièces fabriquées

L'utilisateur appuie sur "Escape"



Figure 33. Écran d'attente par défaut.

5.9. Solution des problèmes et situations d'urgence

5.9.1. Arrêt d'urgence



Figure 34. Écran indicateur d'arrêt d'urgence.

Quand la situation d'urgence a été résolue, l'utilisateur devra débloquer le bouton "Arrêt d'urgence"



ESCAPE POUR
INITIALISATION

Figure 35. Écran indicateur pour réinitialiser la machine.

L'utilisateur doit appuyer sur "Escape" en sachant qu'il peut exister une pièce dans le tour (on peut extraire la pièce avant de réaliser cette action, grâce aux boutons de "Rotation à gauche" et de "Rotation à droite").



NARGESA MT150
INITIALISANT

Figure 36. Écran d'initialisation.

Le tour tourne jusqu'à trouver son point de départ, à partir duquel sont prises toutes les références. À ce moment la machine s'arrête et passe à attente.



NARGESA MT150A
EN ATTENTE

Figure 37. Écran d'attente par défaut

5.9.2. Interruption de l'alimentation électrique ou situation anormal

5.9.2.1. Quand aucune torsion n'était en processus

Veillez voir le point Mettre en marche la machine du paragraphe UTILISATION DE LA MACHINE.

5.9.2.2. Quand une torsion était en processus ou il se produite une situation anormale

Au moment de rétablir le courant électrique, la machine indique, sur l'écran, le message suivant.



ATTENTION!!
PIÈCE DANS LA MACHINE

Figure 38. Écran d'avertissement d'une pièce dans la machine

L'utilisateur doit extraire la pièce de la machine pour sa propre sécurité. Pour le faire, si nécessaire, vous pouvez vous aider du mouvement réalisé par la machine si l'on appuie sur les boutons "Rotation à gauche" et "Rotation à droite".

Une fois que c'est fait, l'usager devra appuyer sur "Escape"



NARGESA MT150A
INITIALISANT

Figure 39. Écran d'initialisation de la machine.

Maintenant, la machine réalise une rotation jusqu'à se situer sur son point de départ, le point à partir duquel sont prises toutes les références de torsion. À ce moment, la machine s'arrête et passe à attente.



NARGESA MT150A
EN ATTENTE

Figure 40. Écran d'attente par défaut.

5.9.3. Perte de référence

Bien que cette situation ne soit pas très fréquente, il peut se produire une perte de référence dans la machine. Si cela arrive, pour éviter que le reste des pièces qui vont être fabriquées soient réalisées avec des références erronées, la machine indique, sur l'écran, le message clignotant suivant.



ERREUR DE
POSITIONNEMENT

Figure 41. Écran indicatif de perte de référence.

Après quelques intermittences, le tour indique, sur l'écran, le message suivant.



ESCAPE POUR
INITIALISATION

Figure 42. Écran indiquant que la machine attend la confirmation pour initialiser.

L'utilisateur doit appuyer sur "Escape"



NARGESA MT150A
INITIALISANT

Figure 43. Écran d'initialisation

Maintenant, la machine réalise une rotation jusqu'à trouver son point de départ. À ce moment, le tour s'arrête et passe à attente.



NARGESA MT150A
EN ATTENTE

Figure 44. Écran d'attente par défaut

5.10. Choisir la langue et le modèle

Ce paragraphe est le plus complexe au niveau du contrôle, parce que si une erreur se produisait dans la programmation cela pourrait causer des dommages irréparables dans la machine et son contrôle.

Par conséquent, et tenant compte tout ce qui a été dit précédemment, l'utilisateur devra respecter tous les pas spécifiés ci-après.

Nous détaillons les différents écrans qui se présentent à tout moment afin de faciliter la compréhension du fonctionnement de la machine de torsion.

L'interrupteur de la machine doit être en position OFF avant de commencer ce processus L'accès au menu cité se réalise en appuyant sur la Touche Rotation à Gauche, pendant que la machine est alimentée moyennant l'interrupteur général. Ci-après, l'information suivante apparaîtra sur l'écran.



SÉLECTION LANGUE
ESPAGNOLE

Figure 45. Écran de sélection de la langue

Pour changer la langue de la machine de torsion, il vous suffit d'appuyer sur les touches suivantes :

Touche 1 : Espagnol

Touche 2 : Anglais

Touche 3 : Français

Touche 4: Italienne



Polonaise

Après avoir suivi les instructions, la langue choisie apparaîtra sur l'écran LCD. Pour le confirmer, appuyez sur la Touche Rotation à Droite.

Une fois que vous arriverez à ce point, l'information indiquée sur l'écran sera la suivante.



Figura 46. Écran de sélection du modèle

Vous avez le choix entre trois modèles différents, sélection que vous pouvez réaliser en appuyant sur ces touches:

Touche 5: MT150A Monophasé

Touche 6: MT150A Triphasé

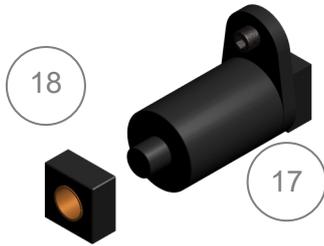
Touche 7: MT500A Triphasé

Après avoir choisi l'une de ces options, le changement d'information s'affichera sur l'écran. Dès que vous serez conforme avec le modèle que vous désirez, il vous suffira d'appuyer sur la Touche Rotation à Droite pour confirmer.

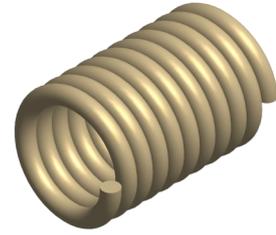
Quand vous le ferez, un message d'initialisation des mémoires apparaîtra pour les adapter au nouveau modèle, et la machine se réinitialisera pour un fonctionnement correct.

6. ACCESSOIRES DE SÉRIE

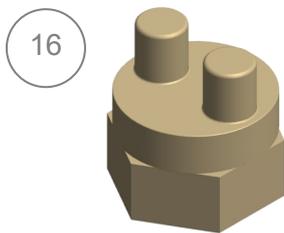
Matrice pour anneaux 80mm.



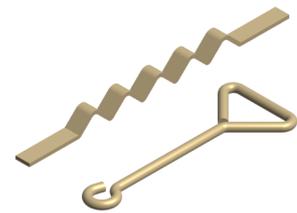
Matrice en acier F1140 pour réaliser des anneaux de diamètre intérieur de 80mm sur rond ou carré.



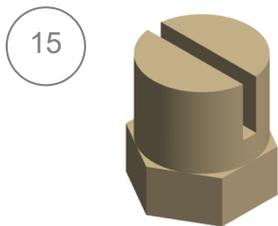
Matrice pour tout sortes de plis



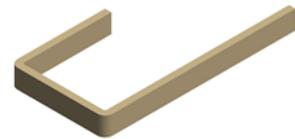
Matrice de Microfusion trempée pour réaliser toutes sortes de plis, crochets, chaînons, chaîne, etc.



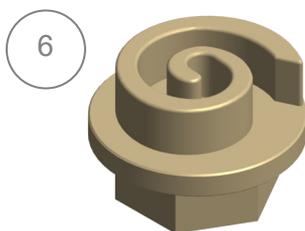
Matrice pour plier platines



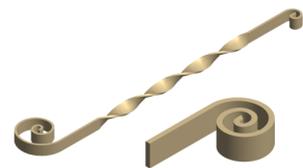
Matrice en acier trempé pour réaliser des pliages sur platines, barres plates ou planchettes de toutes sortes.



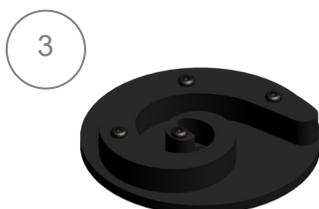
Matrice pour spirale Diam. 120mm



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser la seconde opération de la spirale sur platine, carré, rond de max. 10mm d'épaisseur.



Matrice Spirale Diam. 220mm



Matrice fait en acier F1140 pour faire la deuxième opération de spirale en platine, barre carré ou ronde max. de 16mm épaisseur.



Matrice Spirale Diam. 450mm

1

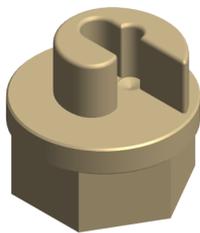


Matrice fait en acier F1140 pour faire la deuxième operation de la spirale en platine, barre carré ou ronde max. de 25mm épaisseur.

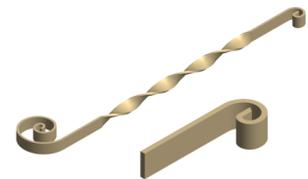


Matrice début de spirale Diam. 100mm

4



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser le début d'une spirale sur platine, carré ou rond de max. 16mm d'épaisseur.

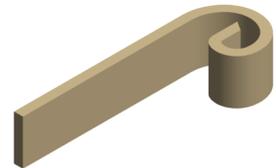


Matrice début de la spirale Diam. 180mm

2

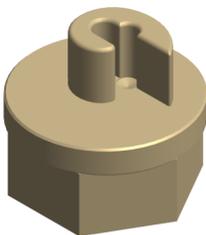


Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser le début d'une spirale sur platine, carré ou rond de max. 25mm d'épaisseur.

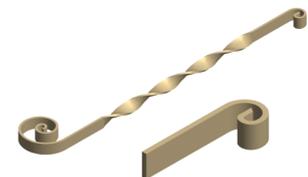


Matrice début de la spirale Diam. 80mm

5



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser le début d'une spirale sur platine, carré ou rond de max. 10mm d'épaisseur.

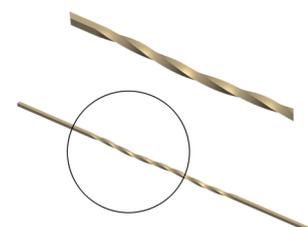


Matrice pour torsader barres carrées de 12 et 35mm ou 1/4" et 1 1/2" Pouces Whitwort

20



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser la torsion de barres carrées de 12x12mm et 35x35mm ou 1/4"x1/4" et 1 1/2"x 1 1/2" Pouces Whitwort, en acier au carbone conventionnel.



Matrice pour torsader des barres carrées de 14 et 30mm ou 3/8" et 1 1/4" Pouces Whitwort

21



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser la torsion en carré de 14x14mm et 30x30mm ou 3/8x3/8" et 1 1/4x1 1/4" Pouces Whitwort, en acier au carbone conventionnel.



Matriz Para Torsionar cuadrado 16 y 25mm o 1" y 1/2" Pulgada Whitwort

22

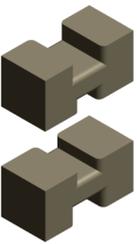


Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser la torsion de barres carrées de 16x16mm et 25x25mm ou 1"x1" et 1 1/2"x 1 1/2" Pouces Whitwort, en acier au carbone conventionnel.

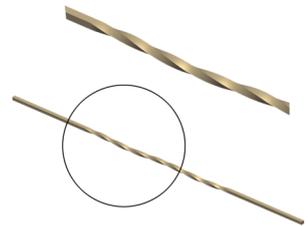


Matrice pour torsader barre carré 18 et 20mm ou 3/4" et 5/8" Pouces Whitwort

23



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser la torsion de barres carrées de 18x18mm et 20x20mm ou 3/4x3/4" et 5/8x5/8" Pouces Whitwort, en acier au carbone conventionnel.



Matrice pour torsader carré de 40mm et Platine de 50x10 mm ou 1 3/4" et 2"x3/8" P. W.

24



Matrice en acier trempé F1140 pour réaliser la torsion en carré de 40x40mm et platine de 50x10mm ou 1 3/4"x1 3/4" et 2"x3/8" Pouces Whitwort, en acier au carbone conventionnel.



7. ACCESSOIRES EN OPTION

Matrice "poitrine de pigeon"



Matrice en acier pour réaliser la forme de "poitrine de pigeon", très utilisé en balcons et fenêtres.



Diamètre interne

225 mm

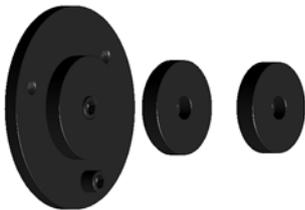
Capacité Max

Rond ou carré de 16mm

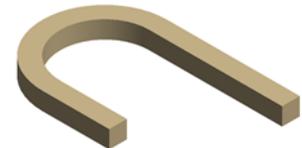
Poids

12 Kg

Anneaux à rayon fixe



Matrice en acier pour réaliser des pliages sur des barres en rond ou carré, pour faire des clôtures basses de type "clôtures anglaises".



Diamètre interne

96, 100, 110 mm

Capacité Max.

Rond ou carré de 16mm

Poids

10 Kg

Matrice volutes sur chant



Matrice en acier trempé pour réaliser des volutes ou spirales sur chant, pour leur donner un aspect différent, très utilisé dans certains pays.



Capacité Max.

Rond ou carré de 25mm

Poids

0,400 Kg

Matrice Volutes Ovales



Matrice fait en acier pour réaliser volutes ovales pour tout type de para todo tipo de balustrades.



Diamètre extérieur

240x190 mm

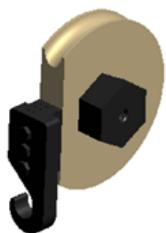
Capacité Max.

Ronde ou carré de 16mm

Poids

11 Kg

Curve á Rayon fix en Tube



Matrice fait en acier pour realiser curves en tuyaux de rayon fix et ajustable a different deგრés



Diamètre max. tuyaux	Epaisseur Min. tuyaux	Rayon de la piece	Degrés	Poids
40 mm	3 mm	3x diamètre du tube	Max.180 deგრés	15/35 Kg

Outillage de pommes de pin



Outillage pour réaliser des pommes de pin de toutes sortes, de différentes mesures, sur barres carrées ou rondes.

Outillage disponible pour carré en millimètres et en pouces



Capacité Max.	Poids
4 carrés ou ronds de12 mm	55 Kg

8. PAS ESSENTIELS POUR UNE PROGRAMMATION RAPIDE DE LA MACHINE

8.1. PantÉcran initial



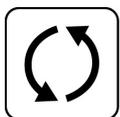
1 - Appuyer une seule fois sur cette touche quand on met en marche la machine ou si un arrêt d'urgence s'est produit.

ESCAPE POUR
INITIALISATION



2 - Appuyer une seule fois sur la touche program pour entrer dans programmation.

NARGESA MT 150 A
EN ATTENTE



3 - À l'aide des claviers noirs, chercher le point de départ de la torsion à réaliser.

DÉFINIR POINT DE
DÉPART TORSION



4 - Appuyer une deuxième fois, pour confirmer la programmation du point de départ de la torsion à réaliser.

DÉFINIR TYPE
DE TORSION

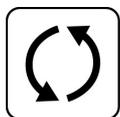


5 - Choisir l'une de deux options de programmation en carré circulaire. Avec la première option vous pouvez programmer dans les deux sens de rotation, avec la deuxième option vous ne pouvez programmer que dans le sens des aiguilles d'une montre.

DÉFINIR TORSION
RÉFÉRENCE : 0000



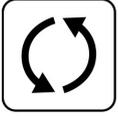
6 - CoRéaliser la torsion à l'aide du clavier noir, si possible d'une seule fois. Nous vous conseillons de réaliser la torsion avec le matériel, car il existe différentes duretés selon le matériel. Vous pouvez visualiser, sur l'écran, le nombre de pas de la torsion.



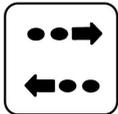
7 - Quand la torsion a été réalisée, vous devez l'enregistrer avec l'une des 8 touches numériques. Par la suite, le message suivant apparaîtra sur l'écran.

RÉALISEZ
DÉBLOCAGE





8 - À l'aide des claviers noirs, réalisez le déblocage afin de pouvoir sortir le matériel. Vous pourrez uniquement réaliser le mouvement de la tête dans le sens inverse à celui de la torsion.



9 - Ci-après appuyez sur la touche déblocage de la torsion, ce qui s'enregistrera avec votre déblocage

9.2. Réalisation des pièces en série

10 - Une fois que nous aurons enregistré une torsion dans une mémoire, et en appuyant sur elle une seule fois, la tête cherchera le point de départ. Quand elle s'arrêtera, placer et fixer le matériel et appuyer de nouveau sur la même mémoire la tête commencera à réaliser la torsion. Ces deux opérations sont celles qui doivent être réalisées pour faire les torsions.

Annexe technique

Torsadeuse de forge MT500A

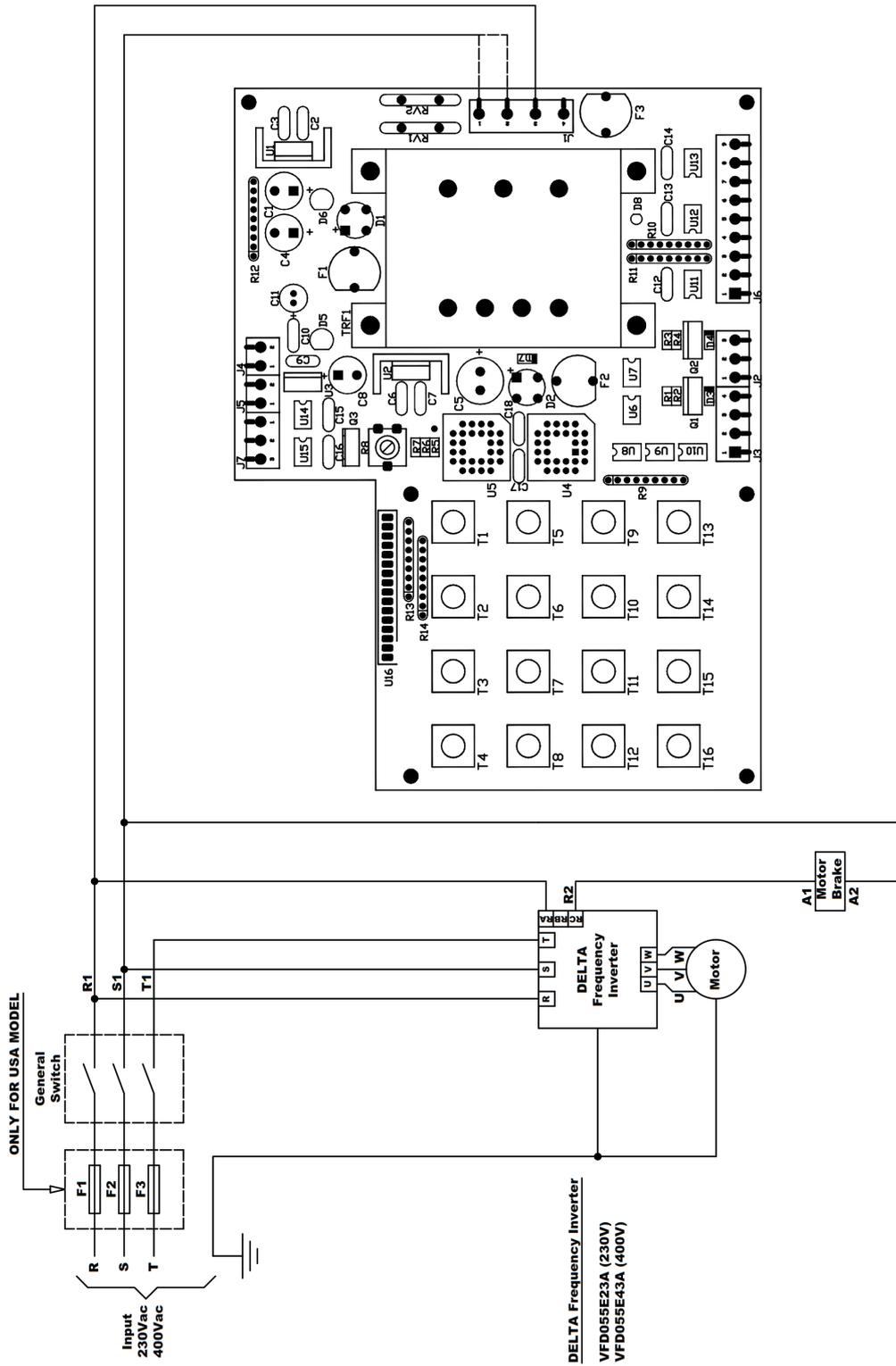
Schéma électrique · Machine triphasée

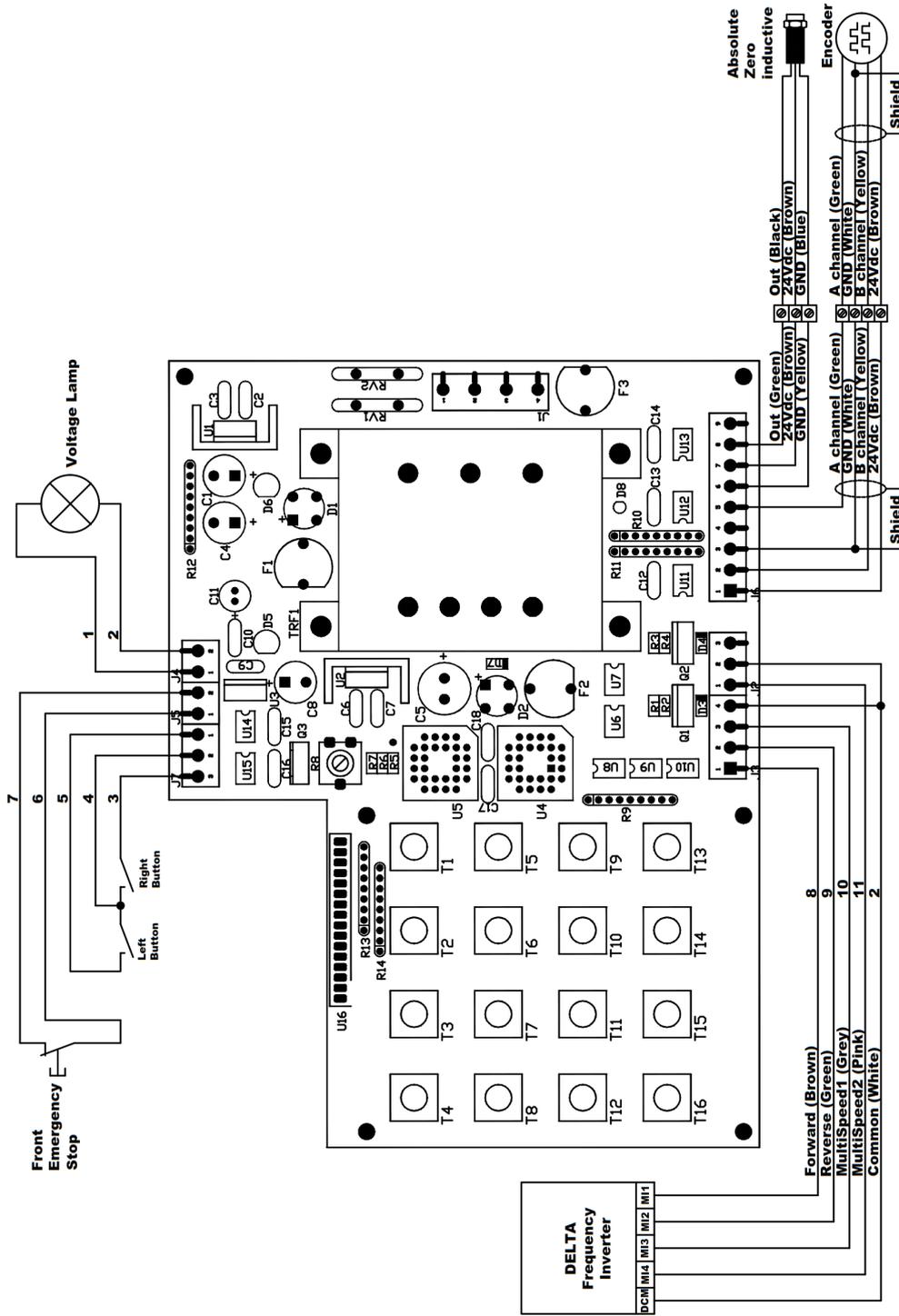
Schéma électrique · Machine monophasée

Annexe schéma électrique

Pièces

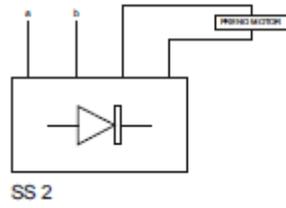
Schéma électrique · Machine triphasée



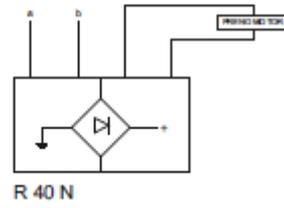


Annexe schéma électrique

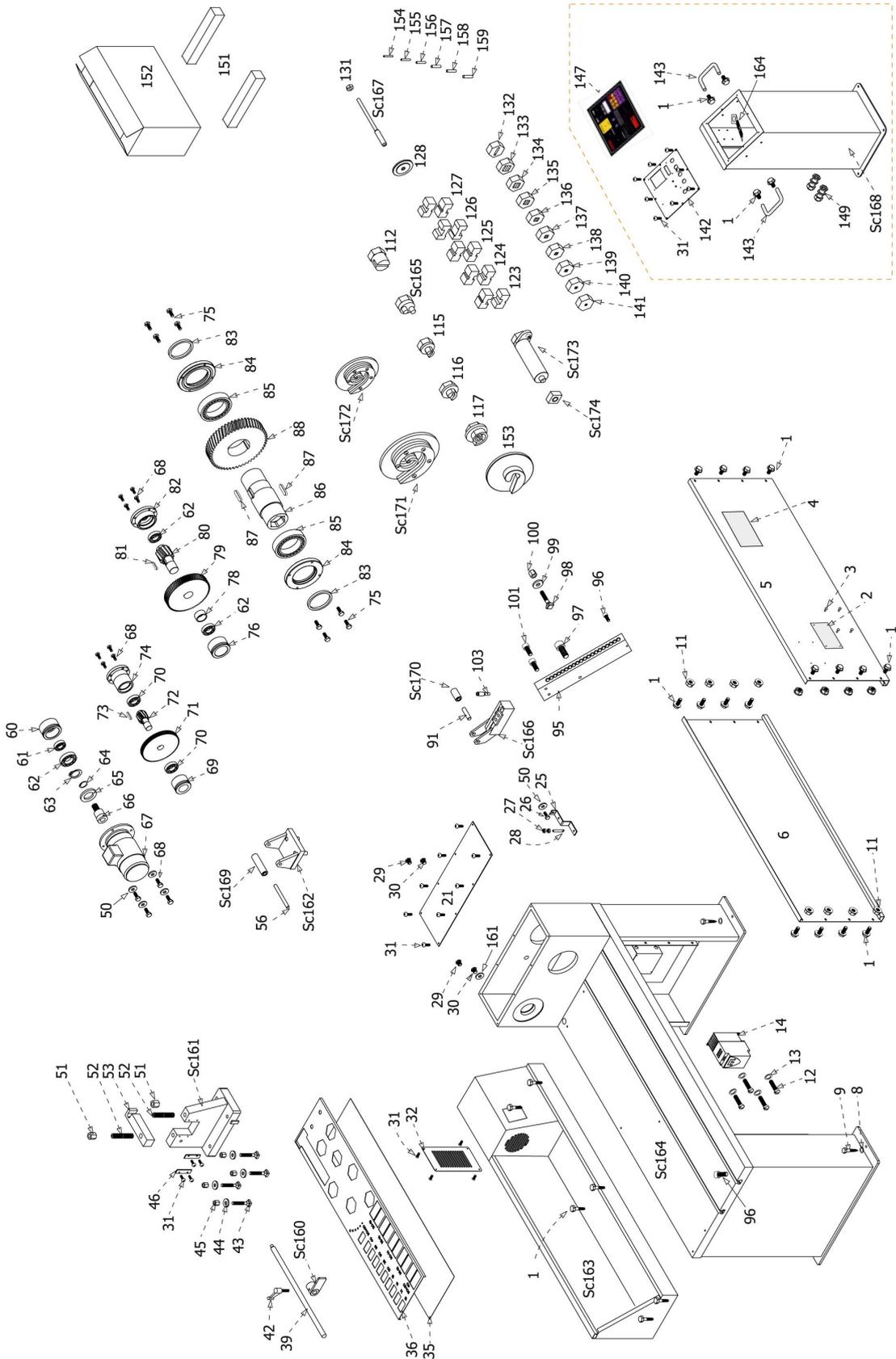
Pour 400V



Pour 230V



Pièces



NOTRE GAMME DE PRODUIT



POINÇONNEUSES
HYDRAULIQUES



CINTREUSES À GALETS



CINTREUSES À TUBES
SANS SOURIS



PRESSES PLIEUSES
HORIZONTALES



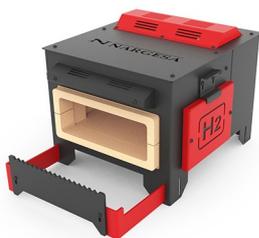
CINTREUSES À VOLUTES



PRESSES PLIEUSES
HYDRAULIQUES



CISAILLES HYDRAULIQUES



FOURS DE FORGE



MACHINES À GAUFREUR
À FROID



MACHINES À FORGER
À CHAUD



BROCHEUSES
HYDRAULIQUES



MARTEAUX PILON POUR
LA FORGE



PRESSES DE SERRURES